

この資料は以下のページからも DL できます。

<http://www.cp.cmc.osaka-u.ac.jp/~kmatsu/index.php?plugin=attach&refer=Basic-Experiments-in-Science-and-Engineering&openfile=lecture1.pdf>



10 仕事と熱エネルギー

A. データシート記入上の注意点事項:

1. 予習(p.1)の書き方

- I. 項目ごとにどこに書いたか分かるように書く。番号をつけてもよい。
①課題は……。②目的は……。③実験の手順は……。
- II. 自身の感想や考えではなく教科書の内容を要約する。
- III. 余裕があれば C. **文章を書くコツ**を参考に。

2. 感想(p.1)の書き方

自由に書いてよい。

3. 感想(p. 2, p. 3)

自由に書いてよいが、何頭分か書き忘れないこと。

- I. 3行以上
- II. 可能であれば C. **文章を書くコツ**を参考にする。

4. 予想(p. 2, p. 3, p. 4) の書き方

- I. 実験の前に書くこと。

5. 実験の計画(p. 2, p. 3 p. 4)の書き方

- I. 実験の前に書くこと
- II. 各項目を箇条書きすること. 例えば
 - 準備…
 - 手順
 - 1. …、
 - 2. …
 - 3. …
 - 役割分担 A さん, 担当:…
B さん, 担当…
…

6. 工夫した点(p. 4)の書き方

- I. 考察で使うので具体的に書くこと.
- II. 項目1-6を比較するのですべてで工夫したことを変える事
- III. 羽根の形を工夫した場合はその形をメモすること
- IV. 他人に分かるように具体的に書くこと
分からない例(ひねると曲げるの具体的な違いが判らない.)
データ1 工夫した点: 風車をひねった
データ2 工夫した点: 風車を曲げた

7. 考察(p. 4)の書き方

考察は感想ではない. 実験結果に基づいて結果を論じる事.

- I. まず主題の“風車を早く回す方法”について結論を述べる事.
- II. 結論の後にその結論に至った考えの過程を述べる事.
(ア) その過程は測定数値(空気や手の温度, 回転数)と工夫した点を比較して書くこと.
(イ) どのデータ番号の数値を比較したか分かるように, 具体的にデータ番号1-6を書くこと
- III. データシートに記載したもののみを用いて書くこと. もしそれ以上のものが必要であれば, 考察の箇所に補足すること
- IV. 結論に必要なことは書かない. 書くならば結論をそれに合わせて変えること.
- V. 3行以上書くこと

○よい書き方の例

結論: 手の温度を下げれば風車は早くなる。

理由: データ番号1の手の温度は25℃でデータ番号2の手の温度は24℃であった。ゆえに、データ番号2の方が手の温度は低い。同時に、データ番号1番の回転数は12rpmでデータ番号2の回転数は23rpmであり、後者の方が回転数は大きい。従って、手の温度の低い方が回転数は大きい。以上の結果から手の温度を下げれば風車は早くなると結論できる。

○悪い書き方の例: 結論と理由が関係ない

結論: 手の温度を下げれば風車は早くなる。

理由: データ番号1の風車の羽根の形は図1のように作りデータ番号2の羽根の形は図2とした。同時に、データ番号1番の回転数は12rpmでデータ番号2の回転数は23rpmであり、後者の方が回転数は大きい。従って、羽根の形を図2のように変えると早くなると結論できる。

B. 実験上の注意点事項:

1. 実験全体について

- I. 実験を始める前にじゃんけんでチームリーダーを決め、レポートを班ごとに順番に提出する。前回チームリーダーだった人はじゃんけん免除、もし雑用が好きだったら積極的に志願してもよい。
- II. 実験1は階段が狭いため2班ごとに行う
AB→CD→EF
他の班は実験2と実験3を順次進める。
- III. Yahoo 掲示板等は使わない
- IV. 実験3は時間がかかる。実験2と並行してすすめる、分担して同時にすすめるなど工夫すること
- V. 班内で話し合って進めること
- VI. 部屋から出るときは教員に許可を求めること

2. 実験1について:

- I. チームリーダーは責任を持って取り仕切る事。
- II. 班長はものさし、ストップウォッチを持って行き管理する。
- III. 全員、データシート、筆記用具、教科書を持って行くこと
- IV. 体重計は終了後実験室で使うため持ってゆく必要はない
- V. 実験前に役割分担を話し合う事。
- VI. 体重を測るときは靴を脱ぐ。服は脱がなくてよい。

3. 実験2について

- VII. チームリーダーは責任を持って取り仕切る事。
- VIII. 実験前に役割分担を決める。
- IX. 水は半分程度とする。
- X. 目安として、2分間の間魔法瓶を手で振る。途中交代してよい。
(ア) それ以上に長くてもよい
(イ) 温度の上りが悪い場合は複数回計測を推奨
- XI. 温度計はOUTで計る。
- XII. 人類の代表として底力(重要)を馬に見せつける

4. 実験3について

- I. チームリーダーは責任を持って取り仕切る事.
- II. 実験前に役割分担を決める.
(ア) 6回の試行を行うがそれらは分担してよい.
(イ) 重要なのは早く回す方法を明らかにすること!
 - ① 回し方(手の温度や室温, 上昇気流を作った方法, 羽根の形)を6回すべてで変えて早く回す方法を見つける事
 - ② 多く回せばいいというわけではなく回転数が異なる方法を見つける.
 - ③ 回転数が1以下は誤差である. そこからは結論は出せない..
 - ④ 回転数差が1以下は誤差. そこからは結論は出せない.
- III. 風車の羽根の作り方は教員やTAに一度尋ねる事.
(ア) 羽根の形は工夫してよい
(イ) 工夫の箇所には羽根の形も書くこと
- IV. 羽根の一つに印をつけ回転数を数える.
- V. 羽根は待ち針で刺さずに乗せるだけ
- VI. 上昇気流で回す事
(ア) 人類の代表としてその英知で上昇気流を作る方法を考える事
科学的に(重要)考える事
 - (イ) 鼻息禁止
 - (ウ) 団扇などで扇ぐのも禁止
 - (エ) 手の震えで回さない
 - (オ) 自分が回ったり動いたりして風をつくらない
 - (カ) クーラーの風で回さない
 - (キ) 神頼みしない
 - (ク) 念力や魔法は使えたとしても禁止
 - (ケ) 踏ん張って回さない
- VII. 参考: 平均回転数は 10rpm-20rpm, 歴代記録は 37rpm です.

C. 文章を書くコツ

I. 前の文の言葉を次の文で使用し、文の間をつなげる.

(ア) つながっている例

- i. エンジンの性能を表すには仕事率を用いる。仕事率の単位は時間当たりの仕事である。従って、仕事とその仕事をした時間を計測し、仕事率を決める。このとき、仕事率の単位としては W(ワット)を用いる。W(ワット)は J(ジュール)を…
- ii. 仕事率はエンジンの性能を表す。仕事率は単位時間当たりの仕事である。従って、仕事率は仕事とその仕事をした時間…

(イ) つながっていない例(この場合、階段を上る事や 75kg の荷重が前の文の何について述べているか分からない.)

- i. エンジンの性能を表すのに仕事率を用いる。実験では階段を上りその時間を計る。75kg の荷物を 1 秒で 1m 持ち上げると 1PS である。

II. 一文は簡潔に短くする。例えば一文に動詞は一つまでとする.

(ア) 長い文章の例(一文にたくさんの動詞がある)

- i. エンジンの性能を表すのに仕事率を用い、その単位は時間当たりの仕事で、その仕事をした時間を計測して決め、単位としては W(ワット)を用い、単位時間当たりの J(ジュール)…

III. 文中でロングパスはしない

(イ) ロングパスの例

- i. エンジンの性能を表すのに仕事率を用いる。仕事率は単位は時間当たりの仕事である。従って、仕事とその仕事をした時間を計測し、仕事率を決める。そのエンジンの性能は人間に比べ非常に大きい。

IV. “てにをは”をチェックする.

(ウ) おかしい例

- i. エンジンが性能に表すのを仕事率で用いる。仕事率が単位の間当たりへ仕事もある。…

V. 代名詞の使用はそれが何の代替か分かるときのみ使用する。文内での言葉の繰り返しに制限するほうがよい

(エ) 代名詞(これ)が何(エンジン, 性能, 仕事率)を示すか分からない例

- i. エンジンの性能を比較するのに仕事率を用いる。これは実験により決めることができる。